

Enciclopedia del TRUCO libro 1

TRUCOS para todos los juegos, tanto nacionales como de importación

SONY PlayStation SELECT START

La mayor colección de TRUCOS jamás publicada

Trucos -A-

2XTREME

Trucos

Los siguientes movimientos especiales pueden realizarse con cualquier equipo al realizar un salto.

Fácil	Cuadrado , Triangulo (50 puntos)
Medio	Cuadrado , Círculo , X (100 puntos)
Medio	Cuadrado , Círculo , Triangulo (100 puntos)
Difícil	Cuadrado , X, Triangulo , Círculo (200 puntos)

Los siguientes trucos especiales sólo se pueden realizar con el equipo especificado al realizar un salto.

Monopatín	Triangulo , X, Cuadrado , Círculo
Tabla de Snowboard	Triangulo , Cuadrado , X, Círculo
Patines	Círculo , Cuadrado , X, Triangulo
Bicicleta de Montaña	X, Cuadrado , Triangulo , Círculo , X, Círculo , Cuadrado , Triangulo

3D LEMMINGS

Selección de Fase

Para saltar directamente a cualquier nivel del juego con una simple

contraseña, todo lo que hay que hacer es entrar en códigos en el Menú Principal y escribir LAMPWICK como contraseña. Al empezar la partida, aparecerá una selección de nivel.

Contraseñas de Nivel

1	LEWISIAN
2	BLIMBING
3	FANAGALO
4	DRICKSIE
5	KURTOSIS
6	GREGATIM
7	WALLAROO
8	AVENTAIL
9	GAZOGENE
10	JINGBANG
11	DIALLAGE
12	BUNODONT
13	NAINSOOK
14	YAKIMONA
15	FUMITORY
16	CINGULUM
17	BESLAVER
18	ANABLEPS

19	QUINCUNX
20	TARLATAN
21	KAMACITE
22	GUMMOSIS
23	PRODNOSE
24	NGULTRUM
25	COTTABUS
26	BEDAGGLE
27	EPICALX
28	HOMALOID
29	LALLYGAG
30	BILABIAL
31	CACOFOGO
32	METAVURT
33	SLOWBURN
34	PELLUCID
35	MAKIMONO
36	KHUSKHUS
37	DISPLODE
38	RACAHOUT
39	ORGULOUS
40	DUNCEDOM
41	CABOCEER
42	GEROPIGA

Trucos -A-

43	BONTEBOK
44	EMPYREAL
45	LANGLAUF
46	NANNYGAI
47	SARATOGA
48	QUINTAIN
49	MUSQUASH
50	ZOMBORUK
51	SKILLING
52	WOBEGONE
53	BINDIEYE
54	FRAXINUS
55	LINDWORM
56	CURLICUE
57	HANEPOOR
58	IDEMQUOD
59	BLANDISH
60	MALAGASY
61	CHORIAMB
62	GARGANEY
63	KAOLIANG
64	MAROCAIN
65	OBTEMPER
66	TASTEVIN

67	VELLOZIA
68	BORACHIO
69	JACKAROO
70	COOLAMON
71	BANAUSIC
72	FABURDEN
73	RECKLING
74	MIRLITON
75	OPAPANAX
76	BIMBASHI
77	CAATINGA
78	PENSTOCK
79	SPRINGAL
80	BABIRUSA

Vídeos

Podéis ver cualquiera de los divertidos vídeos del juego escribiendo una de las contraseñas siguientes.

Vídeo	Contraseña
Espacio	SPACEAAA
Egipto	EGYPTAAA
Ejército	ARMYAAAA
Final	MAZEAAAA

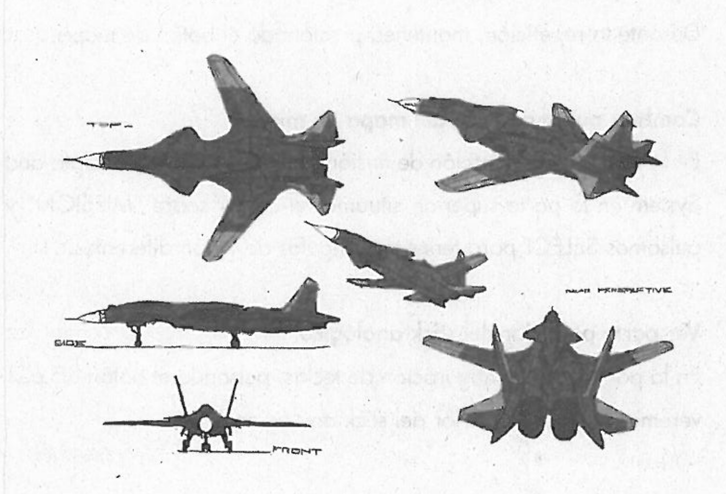
3XTREME

Acceso a cosas mediante trampas

Todavía no hemos conseguido códigos para acceder a todo en este juego, pero esto no está nada mal para empezar. Todos los siguientes códigos permiten acceder a una serie de personajes ocultos, algunos alienígenas, algunos personajes de tipo terrorífico e incluso unos pequeños coches de radio control. Todos los personajes tienen atributos mejorados, haciendo que sean los mejores del juego. También tenemos un par de códigos que permiten acceder a todas las fases de las modalidades de Exhibición y Estilo Libre. Conducir con los coches por las pistas resulta divertido, mejor incluso que usar cualquiera de los personajes iniciales, por lo que estos códigos resultan bastante útiles si tenéis este mediocre juego. Todos los códigos se introducen en una pantalla de códigos a la que se accede pulsando izquierda o derecha cuando tengamos resaltada la opción de Tarjeta de Memoria en el Menú Principal. Oiremos un simpático sonido cuando se introduzca correctamente un código. Tras introducir uno de los códigos, podremos introducir otro y guardar los personajes en una tarjeta de memoria para usarlos más adelante.

Código	**Efecto**
dominique	Jugar como Dominique, la novia de

	Frankenstein patinadora
tp	Jugar como TP, la momia ciclista
lugnut	Jugar como Lug Nut, el Frankenstein skater
geep	Jugar como el ciclista alienígena Geep
nyup	Jugar como el patinador alienígena Nyup
bink	Jugar como el skater alienígena Bink
astromen	Acceso a todos los personajes alienígenas



redline	Jugar con el coche rojo
whiteline	Jugar con el coche blanco
blueline	Jugar con el coche azul
trixxy	Acceso a todas las pistas de estilo libre incluyendo la casa encantada
vouyeur	Acceso a todas las pistas de exhibición

ACE COMBAT 2

Fijar el punto de vista

Durante la repetición, mantened presionado el botón de mapa.

Cambiar punto de vista del mapa de misión

En la pantalla de selección de misión, con Mission Arsenal Data and System en la parte superior, situamos el cursor sobre "MISSION" y pulsamos SELECT para tener tres ángulos de visión diferentes.

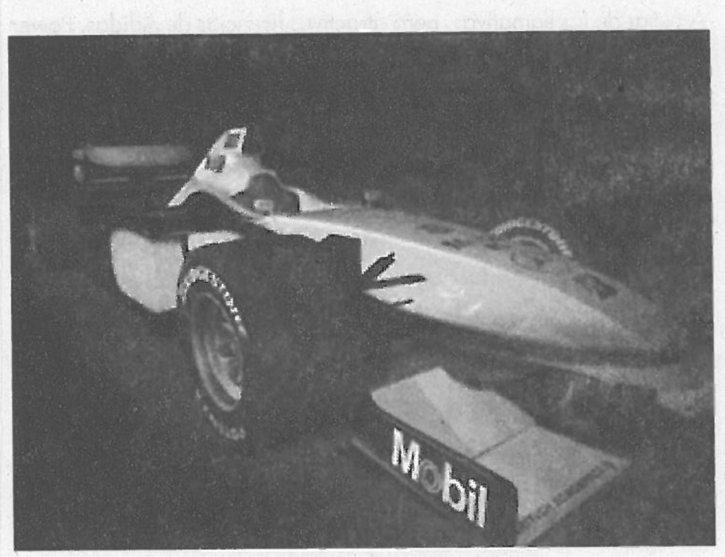
Ver parte posterior del stick analógico

En la pantalla de configuración de teclas, pulsando el botón SELECT veremos la parte posterior del stick analógico.

ADIDAS POWER SOCCER

Comentaristas Femeninas Británicas

Empezamos un partido y pulsamos SELECT para acceder al Menú de Pausa. Resaltamos la opción de sonido y pulsamos el botón X. Resaltamos Comentarios (que tienen que estar activados) y mantenemos presionado izquierda (se desactivarán los comentarios). Mantenemos presionado L2 (sin dejar de presionar izquierda en las teclas direccionales), y entonces pulsamos Círculo y Cuadrado a la vez. Por último, soltamos los botones y pulsamos izquierda para resaltar "FEM" con la bandera inglesa y dos comentaristas femeni-



nas británicas le darán un sabor especial a los comentarios.

Dream Team

En la pantalla de selección de jugador (aquella en la que aparecen las alineaciones en la parte superior justo antes de que empiece el partido), pulsamos L2 + R2 + Cuadrado + X. Seguimos pulsando estos botones varias veces hasta que el nombre de nuestro equipo cambie a "Dream Team".

ADIDAS POWER SOCCER '98

Códigos Varios

A pesar de las llamativas, pero atractivas licencias de Adidas, Power Soccer 98 no tiene punto de comparación con otros juegos de su género como International Superstars Soccer de Konami o FIFA '99 de Electronic Arts. Aunque la verdad es que los principales juegos de fútbol tampoco es que tengan muchos trucos. Para introducir cualquiera de los códigos siguientes, primero tenemos que acceder a la pantalla de introducción de contraseñas. Para ello, pulsamos L1 + L2 + R1 + R2 en la pantalla de inicio principal en la que aparece el mensaje "Pulsa START para empezar rápidamente un partido" y " Pulsa X o SELECT para acceder al Menú Principal" para que aparezca esta pantalla de contraseñas. Después podemos introducir cualquiera de los códigos y volveremos directamente a la pantalla

anterior. Pulsando de nuevo L1 + L2 + R1 + R2 podremos volver a la pantalla de contraseñas cada vez que queramos introducir un nuevo código.

Código	Efecto
Cuadrado Círculo Círculo X Triangulo X Cuadrado Círculo	Modo cabezón
X Triangulo X Cuadrado Círculo Cuadrado X Triangulo	Equipos ocultos
Cuadrado Círculo Cuadrado Triangulo Triangulo Círculo X X	Estadios de bonificación
X Triangulo Triangulo Círculo X Cuadrado Círculo Triangulo	Ganar partido
Círculo Cuadrado Triangulo Círculo X Triangulo Triangulo Cuadrado	Ver Créditos, pasamos directamente a los créditos cuando se introduce.


2-1の花嫁
シエラ

AIR COMBAT

Pantalla secreta de carga en la que se meten todos los códigos

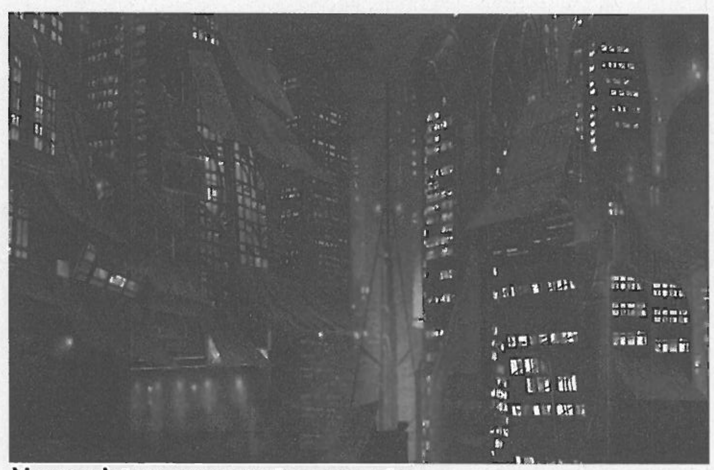
Hay que mantener presionados R1 + Círculo cuando la intro de la misión esté terminando y soltar los botones antes de que aparezca la pantalla de carga del pájaro. De esta manera accederemos a una pantalla secreta de carga con pequeños CDs dando botes. Todos los códigos siguientes se introducen en esta nueva pantalla de carga.

Juego Oculto

En la pantalla secreta de carga, pulsamos rápidamente arriba izquierda abajo derecha . Aparecerá un icono en la esquina inferior izquierda que confirma que el código se ha introducido correctamente. Volvemos a la pantalla de título y, mientras se carga el siguiente juego, podremos jugar a otro. Si conseguimos más de 4'60 puntos, nuestro piloto volará gratis.

999.999.000 Créditos

En la pantalla secreta de carga, pulsamos rápidamente abajo Círculo Triangulo Triangulo Triangulo Círculo Triangulo Círculo Triangulo , y a continuación pulsamos Círculo + Triangulo dos veces y los dejamos presionados la segunda. Ahora tendremos un montón de dinero para comprar nuevos aparatos.



Nueva pintura para nuestros aparatos

En la pantalla secreta de carga, pulsamos rápidamente arriba abajo izquierda derecha arriba abajo izquierda derecha , y a continuación mantenemos presionado R1 hasta que aparezca una pequeña nave espacial.

Nueva pintura para los aparatos del jugador dos

En la pantalla secreta de carga, pulsamos rápidamente izquierda derecha izquierda derecha abajo arriba abajo arriba Círculo Círculo Triangulo Triangulo , y a continuación mantenemos presionado Triangulo hasta que aparezca un insecto.

Pilotos extra

En la pantalla secreta de carga, mantenemos presionado el botón R1

pulsamos, y a continuación pulsamos START diez veces y seguimos presionado tras la última pulsación. Ahora tendremos acceso a una mayor variedad de pilotos.

AGILE WARRIOR

Invencibilidad

Ponemos el juego en pausa y pulsamos izquierda Cuadrado Cuadrado Cuadrado Cuadrado arriba Triangulo Triangulo Triangulo derecha Círculo abajo X Triangulo Triangulo Triangulo Cuadrado . Ahora seremos invencibles, pero aún podemos quedarnos sin combustible.

Máximo de combustible y armadura

Ponemos la pausa y pulsamos izquierda Cuadrado Cuadrado Cuadrado Cuadrado arriba Triangulo Triangulo Triangulo derecha Círculo abajo X Triangulo Triangulo Triangulo Círculo .

Mantenerse en el aire

Ponemos la pausa y pulsamos izquierda Cuadrado Cuadrado Cuadrado Cuadrado arriba Triangulo Triangulo Triangulo derecha Círculo abajo X Triangulo Triangulo Triangulo X.

Ataque aéreo B1

Ponemos la pausa y pulsamos izquierda Cuadrado Cuadrado Cuadrado Cuadrado arriba Triangulo Triangulo Triangulo derecha Círculo abajo X X X X X X.

Niebla de malla

Ponemos la pausa y pulsamos izquierda Cuadrado Cuadrado Cuadrado Cuadrado arriba Triangulo Triangulo Triangulo derecha Círculo abajo X abajo abajo abajo Triangulo Triangulo Triangulo .

Transparencia del mapa sobreimpreso

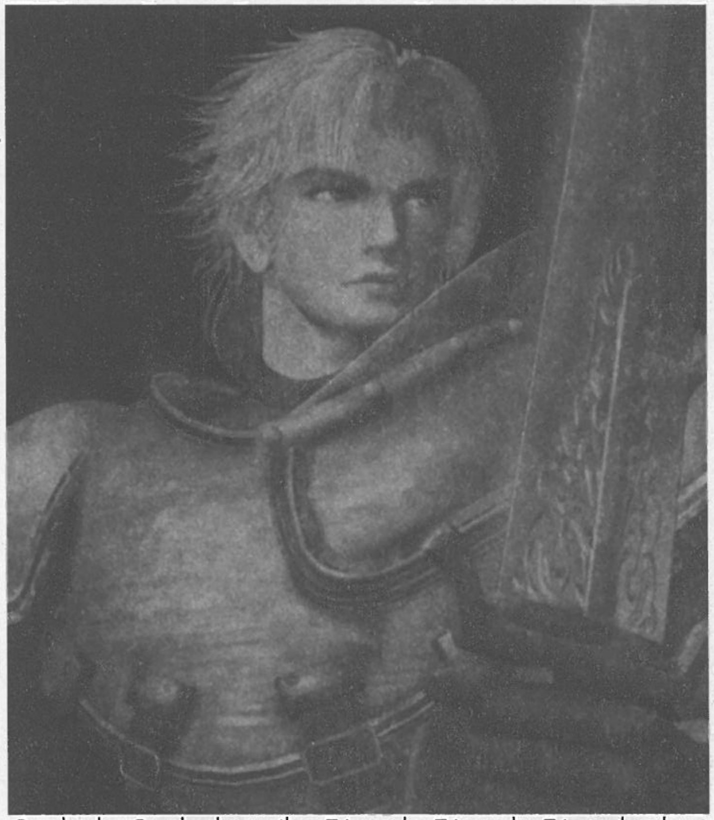
Ponemos la pausa y pulsamos izquierda Cuadrado Cuadrado Cuadrado Cuadrado arriba Triangulo Triangulo Triangulo derecha Círculo abajo X Círculo Círculo Círculo Círculo Círculo .

Máximo de armas

Ponemos la pausa y pulsamos izquierda Cuadrado Cuadrado Cuadrado Cuadrado arriba Triangulo Triangulo Triangulo derecha Círculo abajo X R1, R1, R1, R1, L1, L1, L1, L1, R2, R2, R2, R2, L1, L1, L1, L1.

Ángulos de cámara ocultos

Ponemos la pausa y pulsamos izquierda Cuadrado Cuadrado



Cuadrado Cuadrado arriba Triangulo Triangulo Triangulo derecha Círculo abajo X arriba abajo izquierda derecha . Para acceder a otras vistas sólo hay que repetir el código.

Misión Completa

Ponemos la pausa y pulsamos izquierda Cuadrado Cuadrado Cuadrado Cuadrado arriba Triangulo Triangulo Triangulo dere-





cha Círculo abajo X Triangulo Triangulo Triangulo abajo abajo abajo .

Secuencia de vídeo oculta

Ponemos la pausa y pulsamos izquierda Cuadrado Cuadrado Cuadrado Cuadrado arriba Triangulo Triangulo Triangulo derecha Círculo abajo X abajo X abajo X abajo X abajo X abajo X.

Si abortamos o terminamos la misión en curso y veremos la secuencia de vídeo oculta la próxima vez que pasemos por un informe de misión.

Contraseñas de nivel

Accedemos a la pantalla de contraseñas e introducimos las siguientes contraseñas para cada grupo de misiones.

5433	Segundo Grupo de Misiones
0007	Tercer Grupo de Misiones
1213	Cuarto Grupo de Misiones
1224	Quinto Grupo de Misiones

7154 Sexto Grupo de Misiones

Poner nuestros propios CDs de música

Cuando empecemos a jugar una misión, levantamos la tapa de la PlayStation y sacamos el disco de juego. Ahora sólo tenemos que insertar nuéstro CD de música favorita y cerrar la tapa. Podremos escoger cualquier tema entre el 1 y el 99.

Otros Códigos

Cheryl Marie Boudreau mueve su cuerpo serrano durante el siguiente informe de misión: izquierda Cuadrado Cuadrado Cuadrado Cuadrado arriba Triangulo Triangulo Triangulo derecha Círculo abajo X abajo X abajo X abajo X abajo X abajo X .

Información de Debug

izquierda Cuadrado Cuadrado Cuadrado Cuadrado arriba Triangulo Triangulo Triangulo derecha Círculo abajo X L2, R2,

Permitir Estrellarse contra el suelo

izquierda Cuadrado Cuadrado Cuadrado Cuadrado arriba Triangulo Triangulo Triangulo derecha X abajo X Cuadrado X X Cuadrado .



AKUJI THE HEARTLESS

Selección de Nivel

Este código es un perfecto ejemplo de un código que se utiliza para el debug de un juego, pero que se deja para su versión comercial. La mayor parte de los códigos útiles empieza de esta forma (no como esos de cabezones que parecen estar tan de moda). Para

pasar directamente a cualquier nivel del juego, incluyendo los jefes, primero tenemos que poner el juego en pausa pulsando START durante la partida. Después, mantenemos presionado R2 o L2 mientras pulsamos izquierda arriba arriba Triangulo derecha Cuadrado izquierda Triangulo arriba abajo derecha derecha . Se escuchará un sonido como de "aah" cuando se introduzca correctamente y aparecerá el Menú de Debug. Pulsando X accederemos a él, después bajamos hasta el Menú de Selección de Nivel y pulsamos X. Pasaremos a un menú en el que aparecen todos los niveles del juego así como un "Menú de Selección de Nivel de Jefe" en la parte inferior. Resaltando una selección y pulsando X, accederemos al nivel deseado.

Invencibilidad

Si usamos este código nunca volveremos a morir, a menos que nos caigamos de algo. El truco que nos permite hacernos invencibles se introduce de la misma forma que el de selección de nivel. Durante la partida, pulsamos START para poner la pausa, a continuación mantenemos presionado R2 o L2 mientras pulsamos derecha derecha izquierda Triangulo X arriba Círculo izquierda . Se escuchará un sonido como de "aah" cuando se introduzca correctamente. Al seguir jugando, podremos apreciar que nuestra salud nunca disminuye.

Alien Trilogy

Modo Trampa

Entramos en el menú de opciones y usamos el siguiente código: 1GOTP1NK8C1DBOOTSON. Si se hace correctamente, deberíamos recibir un mensaje que dice "trucos activados". Ahora podemos volver al Menú Principal y seleccionar una nueva opción llamada Cheats, en la que podremos activar y desactivar salud, armas y la selección de nivel.

ANDRETTI RACING

Coches de colores diferentes

Empezamos una nueva partida y seleccionamos la opción de empezar una nueva carrera (nos referimos a vida deportiva). Pasaremos entonces a la pantalla de registro, en la que podemos introducir una de las siguientes contraseñas:

Go Bears (para coches de stock)

Go Bruins (para coches de fórmula uno)

Opción Extra

Mientras estamos corriendo, ponemos el juego en pausa y vamos a Estrategia de Carrera. Al mismo tiempo, pulsamos L1, L2, R1, R2, X Círculo SELECT y obtendremos una opción extra para nuestro coche.



APOCALYPSE

Más Trucos de Apocalypse

Todos los códigos siguientes se introducen mientras el juego está en pausa y mantenemos presionado L1. Cuando se introducen correctamente, se escuchará un arma amartillándose.

Código	Efecto
Cuadrado X	
Triangulo Círculo	Salud completa

Triangulo Círculo X Cuadrado	Vidas ilimitadas
Cuadrado Círculo X	Continuar desde la última posición (sólo funciona después de continuar tras perder una vida)
X X X X X X	Caídas sin fin (mientras este código esté activado las caídas nunca se terminará; para volver al modo normal lo único que hay que hacer es volver a introducir el código)
arriba Cuadrado arriba X	Desactivar display de arma/salud

ARCADE'S GREATEST HITS: THE ATARI COLLECTION I

Selección de Nivel de Tempest

Primero tenemos que empezar a jugar a Tempest y después pulsar SELECT mientras estén apareciendo en pantalla la demo y las máximas puntuaciones. De esta forma accederemos a un menú de opciones. Elegimos las Opciones de Juego y activamos el modo de demos-

tración. Empezamos una partida para uno o dos jugadores y podremos poner el juego en pausa o quitarla y pulsar L1 o R1 para saltar al siguiente nivel.

ARMORED CORE

Vista de Primera Persona

Para jugar usando la vista de primera persona, pulsamos Triangulo + Cuadrado + START simultáneamente y el juego se detendrá. Ahora sólo hay que quitar la pausa y estaremos jugando con la vista de primera persona.

Bajar la cámara

Durante la partida, pulsamos Círculo + X + START. El juego se detendrá y cuando pulsemos START para continuar, habremos "dejado caer" la cámara. Para volver a la vista normal sólo tenemos que volver a poner y quitar la pausa.

Cambiar el papel tapiz

Este truquito permitirá coger cualquier diseño de emblema que creemos y usarlo como papel tapiz para todas las pantallas de menú. Desde el Menú Principal, escogemos Garage, a continuación Editar Emblema y creamos el nuevo diseño. Cuando hayamos terminado, pulsamos L1 + R1 + SELECT. Nuestro diseño aparecerá ahora como fondo de los menús.

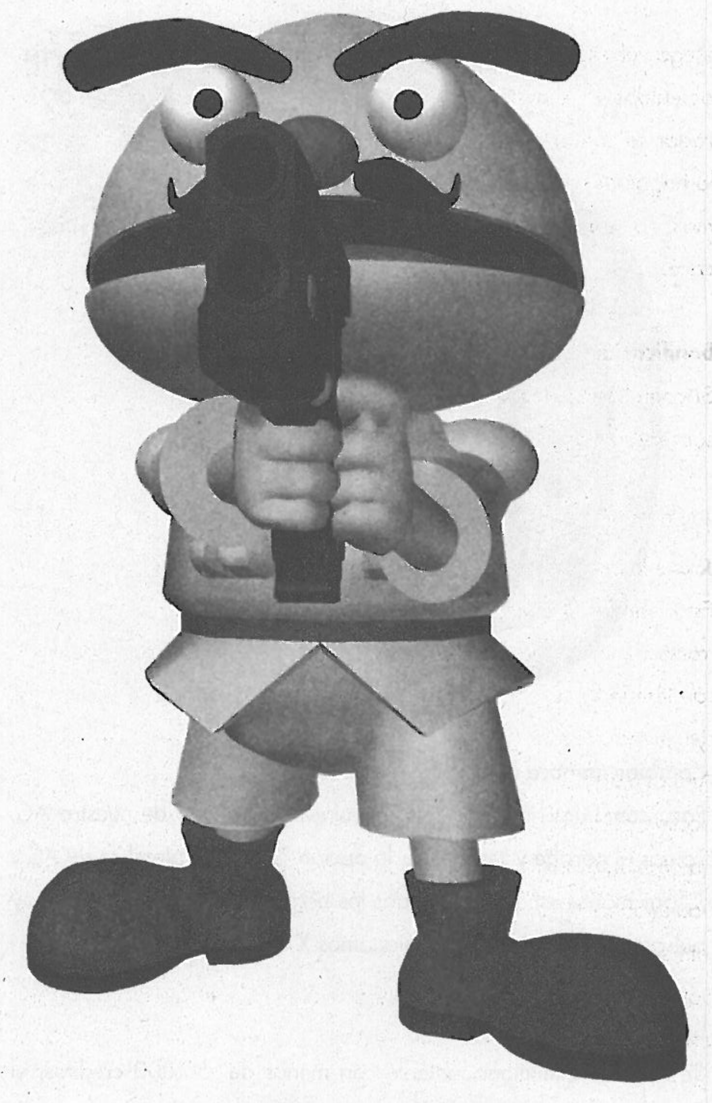


Cambiar nombre del piloto

Para cambiar el nombre predeterminado del piloto de nuestro AC, vamos al garage y resaltamos la opción "Cambiar Nombre de AC". Ahora mantenemos presionados los botones L2 + R2 + derecha , y pulsamos rápidamente y presionamos X, y después Círculo .

Bonificaciones de Muerte

Si morimos intencionadamente con menos de -50.000 créditos, el



juego volverá a empezar desde el primer nivel con todos los objetos obtenidos en la partida anterior. La primera vez que lo hagamos, el rádar se convertirá en un sistema de cuadrícula. La cuarta vez que lo hagamos, podremos disparar el arma trasera mientras nos movemos. La sexta vez que lo hagamos, la energía disponible se duplicará.

Bonificación de Sobrepeso

Si completamos más de 100 salidas podremos ignorar el aviso de sobrepeso cuando equipemos un núcleo.

ARMY MEN 3D

Todas las armas y no morir nunca

Estos son los típicos ejemplos de trucos estándar que pueden encontrarse en la mayor parte de los títulos de acción y que nos permitirán terminarnos el juego en un suspiro. Uno nos da todas las armas del juego con munición ilimitada y el otro nos hace invencibles. Ambos códigos se introducen en la pantala de pausa a la que se accede pulsando START durante el juego. Tanto el uno como el otro hay que introducirlos muy rápidamente, en menos de dos segundos, haciendo que sea bastante difícil hacerlo correctamente. Seguid intentándolo hasta que logréis hacerlo sin tener que pensar en los botones que hay que pulsar. Cuando hayamos introducido el código correctamente aparecerá un mensaje, así que es fácil saber si lo

hemos logrado. Pulsando START volveremos al juego y podremos disfrutar de los efectos de los códigos.

Código	**Efecto**
Cuadrado Círculo L1 L1 + L2	Invencibilidad
Cuadrado Círculo R1 L1 R1 + R2	Todas las armas

ASTEROIDS

Códigos Varios

Este shoot'em up de acción frenética tiene unos cuantos secretos por descubrir, incluyendo una versión oculta del clásico Asteroids para la que también tenemos trucos. Todos los que aparecen a continuación son para la parte "normal" o moderna de Asteroids y se introducen en la pantalla del título. Mientras aparece "Press Start" parpadeando, mantenemos presionado SELECT y metemos cualquiera de los códigos. Cuando se introduzca cualquiera de ellos correctamente se escuchará un sonido confirmándolo.

Menú Secreto

Este código permite acceder a un menú secreto que incluye una

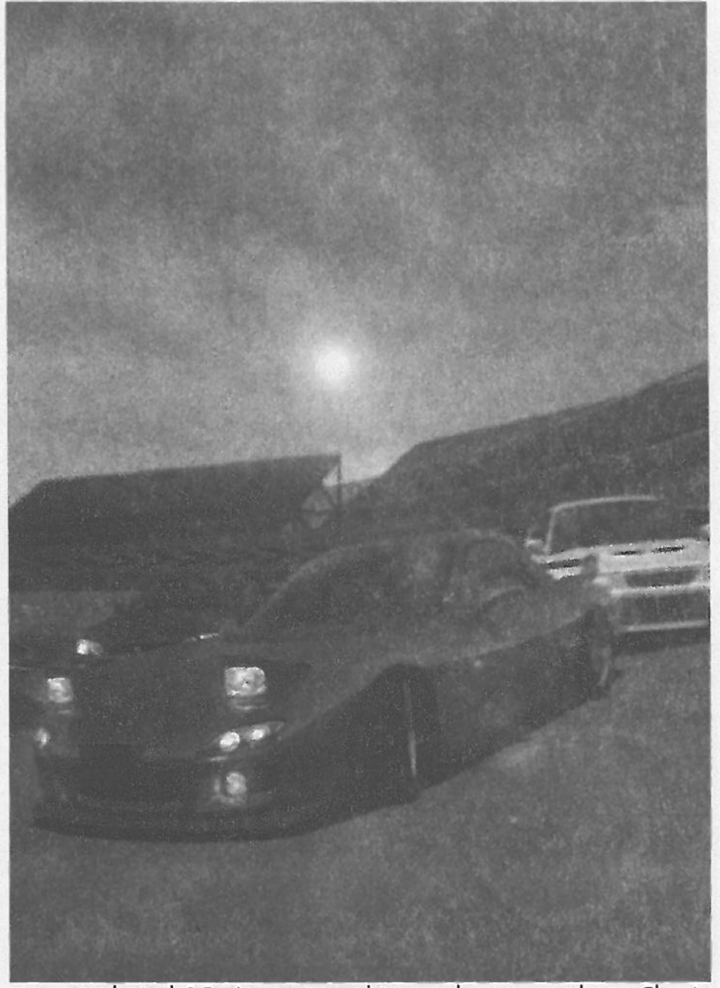
selección de nivel y permite activar y desactivar la detección de colisiones, lo que nos hace virtualmente invencibles. Para activar el menú, pulsamos Cuadrado Triangulo Círculo Triangulo Triangulo Cuadrado Círculo Círculo en la pantalla del título mientras mantenemos presionado SELECT. Ahora empezamos una nueva partida y, mientras jugamos, pulsamos SELECT + START. Debería aparecer entonces el menú secreto. Cambiamos el nivel resaltando "Level" o "Zone" y pulsando izquierda o derecha. Para pasar directamente al nivel y zona que hayáis seleccionado, pulsad L1.

Cuarta nave oculta

La Excalibur es la mejor nave del juego y normalmente sólo se consigue tras terminarnos el juego en nivel de dificultad Expert o Hardcore, hasta el momento claro. Ahora todo lo que hace falta es usar este simple truco. Otra vez en la pantalla del título, mantenemos presionado SELECT y pulsamos Triangulo Círculo Círculo Triangulo Cuadrado Círculo Cuadrado . Empezamos una nueva partida y podemos ver todas las naves hasta llegar a la Excalibur, con todas sus características a tope.

Asteroids Clásico

La versión clásica de Asteroids está oculta en algún lugar del juego, aunque la verdad es que tampoco es que sea un gran secreto, pues se accede a ella legítimamente al destruir el asteroide retro que apa-



rece en el nivel 15. Aun así, también podemos acceder a Classic Asteroids pulsando Círculo Círculo Círculo Triangulo Cuadrado Cuadrado Círculo mientras mantenemos presionado SELECT en la

pantalla del título. Pero eso no es todo, ya que hemos conseguido trucos que se pueden usar en la versión clásica. No dejéis de probarlos para llegar más lejos de lo que lo hayáis hecho nunca en el Asteroids original.

Trucos de Asteroids Clásico

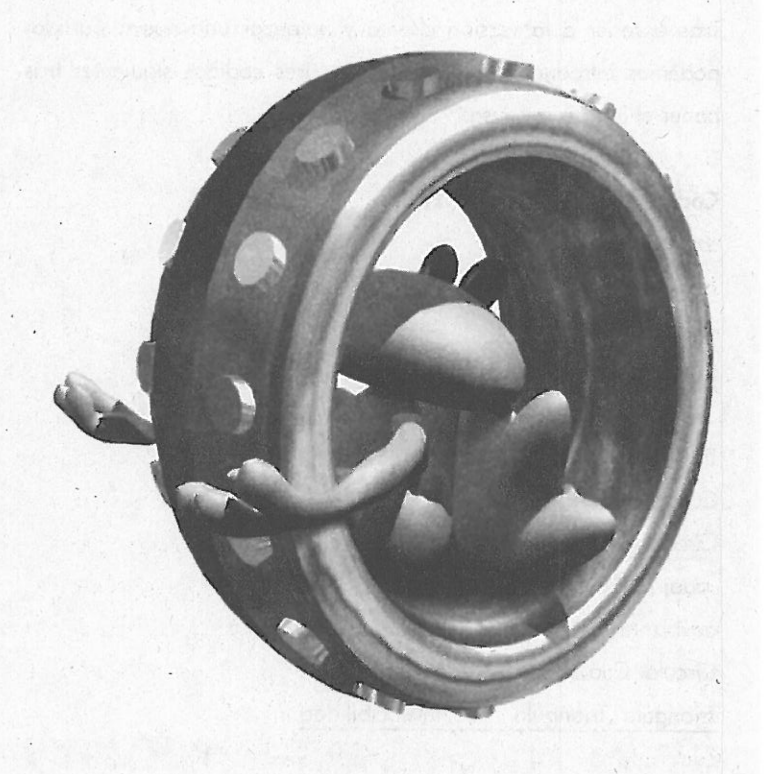
Tras acceder a la versión clásica y empezar una nueva partida, podemos introducir cualquiera de los tres códigos siguientes tras poner el juego en pausa:

Código	Efecto
arriba abajo izquierda derecha Círculo Cuadrado X Triangulo	+1 Vida
arriba X abajo Triangulo izquierda Cuadrado derecha Círculo	99 Vidas
abajo abajo arriba arriba Círculo Cuadrado Triangulo Triangulo	Invencibilidad

BATTLE ARENA TOSHINDEN

Colores Alternativos

Para seleccionar el traje de color alternativo de nuestro personaje, mantenemos presionado SELECT y después pulsamos Cuadrado .



Jugar como Gaia

Para manejar al jefe "Gaia" como nuestro personaje, ponemos a cargar el juego y, cuando aparezca la pantalla del título, mientras las palabras "1 Player GAME", "VS COMPUTER" y "OPTIONS" entran volando por ambos lados de la pantalla, pulsamos abajo LD izquierda + Cuadrado antes de que el texto se coloque en el centro de la pantalla. Si se introduce correctamente, el comentarista gritará "¡FIGHT!" y el texto de la pantalla cambiará de azul a rosa. Una vez introducido el código, empezamos una nueva partida. En la pantalla de selección de luchador, resaltamos a Eiji y pulsamos arriba + Cuadrado .

Jugar como Sho

Para manejar al jeje "Sho", tenemos que introducir antes el código de Gaia. Empezamos una partida una vez introducido el código de Gaia y la abandonamos. Cuando las palabras "1 Player GAME", "VS COMPUTER" y "OPTIONS" entren volando por ambos lados de la pantalla, pulsamos derecha izquierda derecha izquierda + Cuadrado en el mando 2 antes de que el texto se coloque en el centro de la pantalla. Si se introduce correctamente, el comentarista gritará "¡FIGHT!" y el texto de la pantalla cambiará de rosa a azul claro. Después empezamos una nueva partida y, en la pantalla de selección de luchador, resaltamos a Kayin y pulsamos abajo + Cuadrado .

Movimientos de Desesperación / Secretos instantáneos

Introducimos los códigos de Gaia y Sho y esperamos a que se ponga en marcha el modo demostración. Pulsamos START en el mando 1 y mientras las palabras "1 Player GAME", "VS COMPUTER" y "OPTIONS" entran volando por ambos lados de la pantalla, pulsamos abajo + izquierda + X. El comentarista gritará "¡FANTASTIC!" y el texto de la pantalla se volverá blanco. Vamos al Menú Principal y ponemos el nivel de dificultad a EASY o VERY EASY. Ahora cambiamos la configuración del mando para que los botones L1, L2, R1, R2 estén en SPECIAL. En cualquier momento durante un combate podemos pulsar L1 + L2 + R1+ R2 + SELECT para ejecutar nuestro movimiento secreto. Siempre que nuestra barra de energía parpadee en rojo, podremos pulsar L1 + L2 + R1 + R2 para realizar nuestro movimiento de desesperación.

Movimientos de Desesperación / Secretos instantáneos en cualquier nivel de dificultad

Primero tenemos que introducir el código anterior de movimientos de desesperación / secretos instantáneos en los niveles más fáciles y esperamos a que se ponga en marcha el modo demostración. Pulsamos START en el mando 2 y mientras las palabras "1 Player GAME", "VS COMPUTER" y "OPTIONS" entran volando por ambos lados de la pantalla, pulsamos derecha izquierda derecha izquier-

da Cuadrado en el mando 2. El comentarista gritará "¡FANTASTIC!" y el texto de la pantalla se volverá amarillo.

Acceso a controles de cámara adicionales

Empezamos una partida normal, y la ponemos en pausa. Ahora mantenemos presionados Cuadrado + Círculo + Triangulo + X y pulsamos SELECT dos veces. Las barras de energía desaparecerán y podremos usar los botones laterales para ajustar la cámara, tanto el enfoque como la posición en cualquier parte de la arena. Para restablecer el juego, no tenemos que mantener presionados otra vez Cuadrado + Círculo + Triangulo + X y pulsamos SELECT.





Ver la pelea desde abajo (Suelo Invisible)

Ponemos ambos tipos de mandos en CAMERA y hacemos que desaparezcan las barras de energía (como se explica en el truco anterior), pero SIN quitar todavía la pausa del juego. Mantenemos presionado el botón L2 en el mando 2 hasta que el suelo desaparezca. Ahora ya podemos quitar la pausa en el mando 1.

BATTLE ARENA TOSHINDEN 2

Jugar como Master y Uranus

En el Menú Principal, mientras las opciones entran volando por

ambos lados de la pantalla, pulsamos R1, L2, X, L1, R2, Círculo .

Jugar como Vermillion y Sho

Primero tenemos que introducir el código de Master/Uranus y empezar una nueva partida. En el Menú Principal, mientras las opciones entran volando por ambos lados de la pantalla, pulsamos Círculo , R2, L1, X, L2, R1.

Quitar la barra de salud

Durante un combate, ponemos la pausa. A continuación mantenemos presionados Círculo + Triangulo + Cuadrado + X y entonces pulsamos SELECT dos veces.

BATTLE ARENA TOSHINDEN 3

Selección de Personaje Aleatoria

¿A quién se le puede ocurrir usar una selección aleatoria de personaje? Pues la verdad es que no lo sabemos, no parece que sea un truco con mucho sentido, pero el caso es que lo han incluido en el juego, así que ahí va cómo se hace. En la pantalla de selección de personaje mantenemos presionados los botones L1 + L2 + R2 + R1.

Cómo jugar con los jefes

Cualquier juego en el que el gran y peligroso jefe final es una niñita tiene que molar. Para manejar a cualquiera de los jefes, tendremos que seguir los siguientes pasos. En primer lugar, ponemos el nivel de dificultad en Stress Relief y nos terminamos el juego con todos los personajes para conseguir sus contrapartidas (los sub-jefes). Una vez hecho esto, cambiamos la dificultad del juego a Very Hard y nos lo terminamos con el sub-jefe Sho. Por último, nos lo terminamos con un personaje normal para conseguir a Abel. Para volver a conseguir a Veil, dejamos el nivel de dificultad en Very Hard y nos terminamos el juego con Abel, un sub-jefe y por último con un personaje normal. Para conseguir por fin a Naru, la niñita y quizá hija o hermana de Kayin, dejamos el nivel de dificultad en Very Hard y nos terminamos el juego con Veil, un sub-jefe y un personaje normal. No podemos usar ningún Continuar mientras estamos tratando de conseguir a los cuatro jefes.





Cambiar el color del tipo de letra en la pantalla de carga

Aquí tenemos un truco de lo más estúpido que hemos tenido ocasión de ver. Mientras el juego está cargando podemos cambiar el color de las palabras "Now Loading" pulsando cualquier botón. Es de lo más inútil que hemos encontrado, pero al menos sirve para que el tiempo de carga parezca en cierto modo interactivo, algo así como el botón de "cerrar puerta" de los ascensores. No es que sirva para nada, pero al menos nos hace sentir algo mejor mientras esperamos.

BEAST WARS

Armas Potenciadas

Podemos usar este código para dar mayor potencia a nuestras armas. Ponemos el juego en pausa durante una partida y, mientras mantenemos presionado L2, pulsamos arriba abajo izquierda derecha Triangulo X Cuadrado . Seguimos presionando L2 hasta que quitemos la pausa pulsando START.

BICHOS

Nivel de bonificación oculto

Para llegar a este nivel de bonificación, empezamos el Nivel de Adiestramiento y seguimos todas las instrucciones que nos dé Mr.



Soil. Después acabamos con todas las arañas que siguen apareciendo, pero botando sobre ellas con Triangulo , sin lanzar ninguna baya. Cuando la última araña quede aplastada, entraremos automáticamente en el nivel de bonificación.

Una vez nos encontremos en el nivel de bonificación, seguirá apareciendo un flujo interminable de arañas. Podemos hacerles frente, pero, para acceder a los tres vídeos de bonificación, tenemos que salir de la zona principal y trepar por el asa del paraguas hasta arriba, donde encontraremos una señal de exclamación muy grande. Si la cogemos, podremos ver todos los vídeos ocultos.

BLACK DAWN

Códigos Varios

Todos los códigos siguientes se introducen mientras el juego está en pausa.

Trucos -B-

Máximo de Combustible y Blindaje

SELECT, L2, SELECT, R2, Triangulo Triangulo Triangulo Círculo

Máximo de Armas

SELECT, L2, SELECT, R2, L1, L2, R1, R2

Cambiar de Modalidades de Armas

SELECT, L2, SELECT, R2, SELECT, SELECT, SELECT

Invocar Piloto

SELECT, L2, SELECT, R2, Cuadrado Cuadrado Cuadrado Círculo

Acortar Pantalla de Carga

SELECT, L2, SELECT, R2, abajo R1, R2

Saltar Misión

SELECT, L2, SELECT, R2, Triangulo Triangulo Triangulo abajo abajo abajo

Mejorar Arma Actual

SELECT, L2, SELECT, R2, L1, L1, R1, R1

Combate Aéreo para dos jugadores estilo Atari 2600

En la pantalla de título ambos jugadores mantienen presionado SELECT y R2 simultáneamente. Tras escuchar un sonido, dispondremos de una nueva modalidad de juego para elegir.

BLAST CHAMBER

Vidas Infinitas

En el Menú Principal, pulsamos Cuadrado izquierda Cuadrado derecha Círculo abajo Círculo arriba . Ahora vamos a "Game" y seleccionamos "Solo Survivor". Empezamos una nueva partida y seremos invencibles.

Contraseñas de Nivel

Ziggurat	NAEMMAAB
Fall N Arch	NINKPDME
Rainbow	JODPIGEH
Backstab	MAGDIEAH
Fugitive	MJKKAMKC
Lavapalooza	ICJPABNA

BLAST RADIUS

Todas las naves potenciadas

Blast Radius es muy divertido, pero su modalidad para un solo jugador puede volverse demasiado difícil hacia la tercera o cuarta serie de misiones. Por desgracia, no hemos encontrado ningún código de invencibilidad o de selección de nivel que nos permita jugar todas las misiones de este título sin tener que superar todas las anteriores. Sin embargo, hay un par de códigos que nos permitirán llegar bastante más lejos que antes. Este en particular aumentará al máximo la potencia de las cuatro naves disponibles. Para introducirlo, vamos al Menú Principal y pulsamos derecha , L1, arriba arriba abajo derecha , R2, L2, R2, abajo arriba abajo . Se oirá una explosión cuando se haya introducido correctamente. A continuación tenemos que seleccionar cualquiera de las naves, empezar a jugar y salir de la partida. Si empezamos otra partida nueva, las cuatro naves estarán ahora al máximo de potencia y el Sector 5 estará disponible para jugar.

Nave Wraith

Este código no sólo nos dará la nave Wraith con todas sus características a tope, sino que nos permitirá empezar en el Sector 8, con el juego ya bastante avanzado. Primero activamos el código anterior de "Todas las naves potenciadas". A continuación pulsamos izquier-

da derecha , L1, izquierda derecha , L1, R2, R2, L2, izquierda derecha arriba en el Menú Principal. Se oirá una explosión cuando se haya introducido correctamente. A continuación tenemos que seleccionar cualquiera de las naves, empezar a jugar y salir de la partida. Si empezamos otra partida nueva, tendremos el Wraith y empezaremos en el Sector 8.

Planeta Alternativo

Este es uno de esos códigos más bien tontos que no sirven para hacer trampas, pero que siempre quedan graciosos. Lo que hace básicamente es reemplazar todos los planetas de los cuatro primeros niveles con las caras del equipo de desarrollo. Los cuatro niveles siguientes contarán con otros objetos en lugar de los planetas. En el Menú Principal, pulsamos abajo arriba , L1, derecha , L1, arriba derecha , SELECT, derecha , R2, L1, L2. Ojo: Este código no puede activarse mientras estén los de "Todas las naves potenciadas" o "Nave Wraith" también activados.

Niveles de Bonificación

Este puede que sea el truco que más nos gusta del juego. Abre el acceso a un juego completamente nuevo de cuatro misiones en el que pilotaremos nuestra nave habitual contra aviones de la 2ª Guerra Mundial y otros objetivos ocultos con un fondo de cielo azul. En el Menú Principal, pulsamos L1, izquierda , L2, abajo , SELECT,

arriba y una explosión servirá para confirmar la correcta introducción. Ojo: Este código no puede activarse mientras estén los de "Todas las naves potenciadas" o "Nave Wraith" también activados.

BLASTO

Surtido de Códigos

Los códigos como estos no nos gustan. Sí, claro hay un montón de trucos curiosos para probar, pero no funcionarán a menos que nos hayamos terminado todo el juego y lo hayamos guardado. Eso significa que tendremos que terminarnos el juego legalmente antes de poder probar cualquiera de ellos. Todos se introducen en la primera pantalla en la que aparece el mensaje "Pulsa Start".

Efecto	**Código**
Aspecto Alternativo	arriba arriba abajo X Triangulo Círculo
Blasto Malvado	arriba abajo arriba abajo izquierda derecha arriba abajo derecha izquierda
Armas Especiales	arriba arriba abajo abajo derecha arriba derecha abajo izquierda (armas de fuego rápido seguidas de

	Lanzallamas, Buscador de Calor, Arma Gélida y Nucleares antes de repetir)
No hace falta aire para respirar	abajo abajo abajo izquierda derecha abajo derecha arriba derecha derecha en la primera pantalla de inicio.
Pequeño Blasto	derecha derecha izquierda abajo arriba
Máximo de Salud	arriba derecha derecha izquierda abajo
Láser Azul	derecha arriba abajo izquierda abajo izquierda derecha arriba abajo derecha
Disparos Cargados	izquierda izquierda derecha izquierda arriba izquierda abajo abajo izquierda izquierda en la primera pantalla de inicio.
Modo Mareo	izquierda abajo izquierda derecha abajo derecha izquierda derecha arriba arriba derecha

Ver Pibas

Completamos el juego tras salvar a todas las chicas. Cuando empecemos una nueva partida habrá disponible una nueva opción "Ver

Trucos -B-



Chicas".

BLAZING DRAGONS

Contraseña Final

La contraseña final es: V?U5MK 4N6LUL OHW5CB

BLOOD OMEN: LEGACY OF KAIN

Códigos Varios

Durante el juego podemos introducir uno de los siguientes códigos.

No hay que poner la pausa.

Código de Sangre

Para dar más sangre a Kain hay que pulsar arriba derecha Cuadrado Círculo arriba abajo derecha izquierda .

Código de Magia

Para dar más energía mágica a Kain hay que pulsar derecha derecha Cuadrado Círculo arriba abajo derecha izquierda .

Ver los vídeos

Para acceder a todos los vídeos del Diario Oscuro hay que pulsar izquierda derecha Cuadrado Círculo arriba abajo derecha izquierda .

BLOODY ROAR

Modo Cabezón

Hay que mantener presionado L2 al seleccionar a nuestro personaje para activar el modo cabezón.

Modo Infantil

Hay que mantener presionado R2 al seleccionar a nuestro persona-



je para activar el modo infantil super-deformado.

Infinitas Repeticiones

Hay que mantener presionado Triangulo durante el ataque final para conseguir más repeticiones de nuestras letales habilidades.

El Menú de Opciones Especiales

Dentro del menú de opciones se encuentran las modalidades de

bonificación. Cada vez que cumplimos un determinado objetivo interno del juego, se desbloquea una nueva opción. Estas son todas las opciones y cómo van quedando desbloqueadas.

Opción	**Cómo Conseguirla**
Tipo Arma Grande	Terminar sin usar ninguna continuación
Modo sin indicadores	Terminar con Yugo

Modo Cámara	Terminar con Alice
Modo Sin Luz	Terminar con Long
Modo Sin Paredes	Terminar con Mitsuko
Quitar Display de Pared	Terminar con Fox
Recuperar Vitalidad	Terminar con Bakuryu
Pequeña Fase	Pasar a 10 en Modo Supervivencia
Modo Imagen Residual	Terminar el juego en nivel cuatro con todos los personajes
Alice Marinera	Terminar el juego con Alice en nivel seis de dificultad sin usar ninguna continuación

BOMBERMAN WORLD

Mejor Equipo

Para empezar cualquiera de los niveles siguientes con el mejor equipo, hay que introducir el correspondiente código de la siguiente lista:

Área 1	7327
Área 2	9717
Área 3	5211
Área 4	1814
Área 5	1029

Modalidades de Bonificación

Para probar las modalidades de bonificación del juego, tenemos que introducir una de las siguientes contraseñas en la pantalla de contraseñas.

5656	Modo VS Especial
1616	Modo Battle Royal
4989	Modo Batalla Especial
4622	Modo Maníaco

Contraseñas

Podemos saltar a cualquier nivel del juego escribiendo el correspondiente código del nivel que nos interese.

Fase 1

Área 1	8010
Área 2	1180
Área 3	8086
Área 4	2919
Área 5	1021

Fase 2

Área 1	0127
Área 2	1220

Área 3	1018
Área 4	0804
Área 5	0714

Fase 3

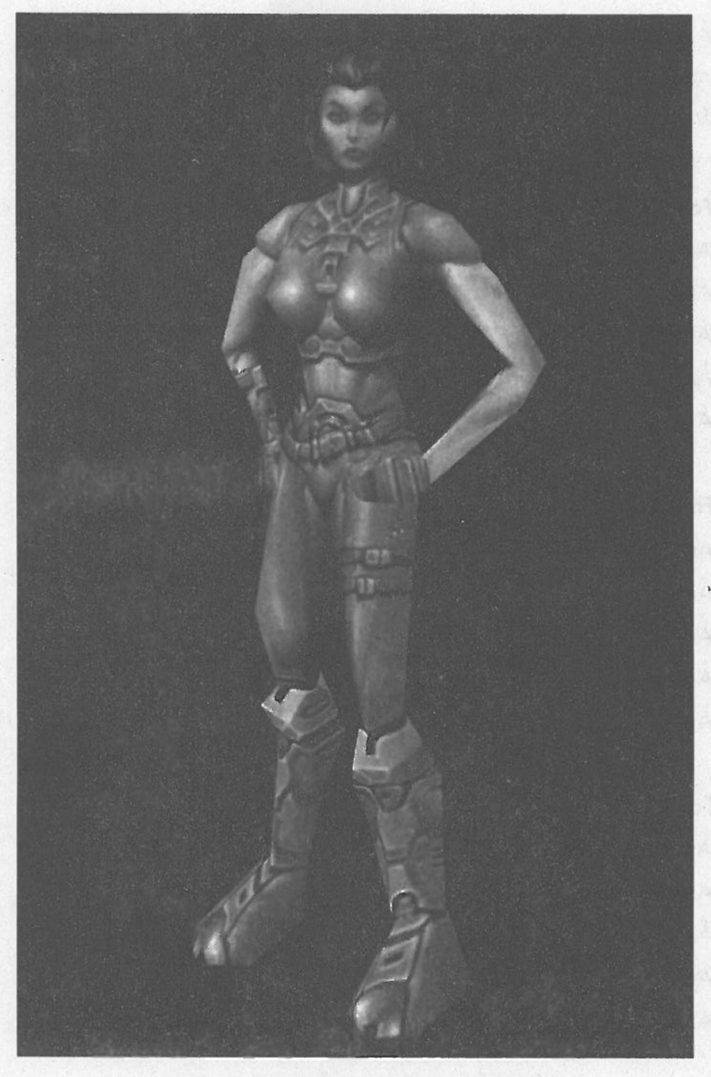
Área 1	1027
Área 2	2413
Área 3	3009
Área 4	6502
Área 5	6809

Fase 4

Área 1	0627
Área 2	8808
Área 3	3674
Área 4	4891
Área 5	0605

Fase 5

Área 1	0730
Área 2	2151
Área 3	3562
Área 4	3812
Área 5	2203



BROKEN HELIX

Más munición

Para conseguir más munición, tenemos que poner el juego en pausa durante la partida y pulsar Triangulo . A continuación resaltamos la opción de texto de ayuda y mantenemos presionados L1 + R2, y después pulsamos X + Triangulo . Se escuchará un pitido cuando se introduzca correctamente el código. Al volver al juego, veremos que ahora estamos bien provistos de munición.

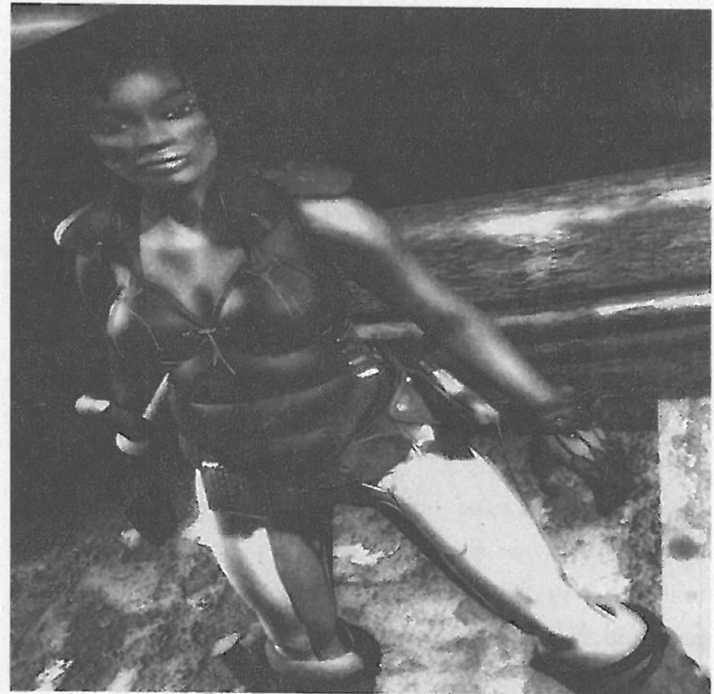
Más salud y blindaje

Para obtener más salud y blindaje (algo de lo que nunca se tiene suficiente), ponemos el juego en pausa y pulsamos Triangulo . A continuación resaltamos la opción de texto de ayuda y mantenemos presionados L1 + R2, y después pulsamos Círculo + X. Se escuchará un pitido si se introduce correctamente el código. Cuando volvamos al juego, veremos que ahora estamos a tope de salud y blindaje.

BUBBLE BOBBLE

Modo Debug

Vamos a la pantalla del título y pulsamos abajo arriba abajo arriba derecha abajo izquierda abajo arriba abajo . Durante una



partida, pulsamos L1 para volver al nivel anterior, R1 para pasar al nivel siguiente, R2 para ver el menú de debug y L2 para ocultar el menú de debug.

Juego Original

Para jugar a la versión original de Bubble Bobble, vamos a la pantalla del título y pulsamos derecha izquierda arriba abajo arriba abajo arriba .

BUBSY 3D

Trucos Varios

Los trucos siguientes se introducen en la pantalla para guardar y cargar partidas dentro de la opción de Passwords.

XLVLCHTMSB	Truco de Niveles
XMUCHOLIFE	99 Vidas
XALLDBUGCR	99 Vidas + Truco de Niveles
XBNSCHTMMM	Acceso a Rondas de Bonificación
XTOOROCKER	Todas las partes de Cohete
XDBUGLOCNC	Añadir Coordenadas a Pantalla de Zarpas

BUGS BUNNY: LOST IN TIME

Hacer más trampas que Bugs

Si ha habido alguna vez algún personaje de dibujos animados dispuesto a sacarle partido a cualquier truco que le permitiera tener ventaja, ese sería sin duda Bugs Bunny. Los que aquí se incluyen pueden resultar bastante útiles para abrirnos camino a lo largo de la aventura, pero por desgracia no hay ninguno para saltar niveles, así que no tendremos más remedio que dominar los elementos de salto de plataformas. Todos los códigos siguientes se introducen durante



la partida mientras se mantienen presionados R1 + L2.

Código	Efecto
X Cuadrado R2 L1	
Círculo X Cuadrado	
Cuadrado Cuadrado	Acceso completo a nivel
X Cuadrado R2 L1	
Círculo X	
Cuadrado Cuadrado	
Triangulo	Zanahoria normal a tope

Trucos -B-

X Cuadrado R2 L1 Círculo X Cuadrado Triangulo Cuadrado	Habilidades a tope
X Cuadrado R2 L1 Círculo X Cuadrado Triangulo Triangulo	Energía a tope
X Cuadrado R2 L1 Círculo X Triangulo Cuadrado Cuadrado	Conseguir una llave
X Cuadrado R2 L1 Círculo X Triangulo Cuadrado Triangulo	Ver final del juego al completarlo
X Cuadrado R2 L1 Círculo X Triangulo Triangulo Cuadrado	Ver final al no completarlo
X Cuadrado R2 L1 Círculo X Triangulo Triangulo Triangulo	Muerte

BUSHIDO BLADE

Personaje secreto

Podemos manejar al personaje de la pistola en el modo versus. Para seleccionarlo, tenemos que completar el Modo Slash sin morir y continuar. Después empezamos una partida dos jugadores vs y nos salimos de la pantalla por la derecha o la izquierda para seleccionar a ese personaje.

BUST A MOVE 2

Créditos Extra

En el menú de opciones, pulsamos izquierda derecha R1 R2 L2 L1 arriba abajo . Aparecerá un contador de 30 segundos en la esquina superior derecha, así que tenemos que resaltar rápidamente Opciones y pulsar el botón X tan rápido como nos sea posible para aumentar los créditos en la esquina inferior derecha.

Otro Mundo

Mientras están parpadeando las palabras "Press Start" en la pantalla del título, pulsamos R1 arriba L2 abajo . Aparecerá un personajillo verde en la esquina inferior derecha. Empezamos un "Puzzle Game" y aparecerá Otro Mundo en la parte inferior de la pantalla.

Si lo seleccionamos, jugaremos en un mundo completamente nuevo.

BUST A MOVE 4

Niveles de bonificación

Si pasarnos todos los niveles del juego no resulta suficiente, siempre podemos probar con los niveles de bonificación. Se accede a ellos pulsando Triangulo izquierda derecha izquierda Triangulo en la pantalla de inicio. Cuando se introduce correctamente, aparecerá un personajillo verde en la esquina inferior derecha de la pantalla. Ahora vamos al modo Puzzle y elegimos Arcade, de modo que, al empezar, nos encontraremos jugando en niveles completamente nuevos.

Todos los personajes

Con los personajes de bonificación, conseguiremos que el número total de personajes suba de 10 a 16. En la pantalla en la que aparece el mensaje "press Start", pulsamos derecha derecha Triangulo izquierda izquierda y se escucharán unos aplausos. Ahora empezamos una partida en cualquier modalidad y cuando lleguemos a la pantalla de selección de personajes, habrá muchos más para elegir.

Lectura de Tarot

Normalmente, al completar el modo historia se puede acceder a una nueva opción en el Menú de Opciones que es la Lectura de Tarot. Sin embargo, gracias al siguiente código podremos acceder a ella inmediatamente. Básicamente, se trata de una modalidad algo extravagante en la que nos leen las cartas. La verdad es que resulta divertida, pero no servirá para dejar a ningún vidente sin empleo. En la pantalla en la que aparece el mensaje "press Start", pulsamos arriba Triangulo abajo triangulo arriba. Ahora no tenemos más que volver a las opciones para ver el efecto.

BUST A MOVE '99

Otro Mundo

Todos los juegos de Bust A Move tienen un mundo extra oculto en el que jugar y este no es ninguna excepción. Para acceder a ese otro mundo, vamos a la pantalla del título en la que aparece el mensaje "press start". Entonces pulsamos Círculo izquierda derecha Círculo y aparecerá un personajillo en la esquina inferior derecha de la pantalla. Cuando entremos en el modo Arcade, aparecerá Otro Mundo en la esquina inferior izquierda de la pantalla y los fondos de todos los puzzles serán nuevos.

CONTINUARA....


MC
Gratis con el
n. 16 de PSM